



NGUYỄN VĂN TÙNG

UNITY GAME DEVELOPER

Xin chào! Mình là Nguyễn Văn Tùng. Sinh năm 1997 (24 Tuổi)
Mình là một người vui vẻ, hoà đồng, nhiệt tình và năng động.
Code là sở thích, đam mê và cũng chính là công việc của mình.

KINH NGHIỆM

Leader Game Developer

11/2020 - 3/2021

SÓI ĐEN STUDIO

Phát triển các sản phẩm Game Casual, Hyper Casual.
Quản lý, training, định hướng và đưa giải pháp cho các bạn trong team code.

Full Stack Game Developer

5/2020 - 11/2020

CÔNG TY SÂN ĐÌNH

Phát triển sản phẩm Game Tổ Tôm Online đầu tiên trên thị trường. Xử lý các vấn đề về Layout, UI/UX, Tweening ở Client. Xử lý các kết nối tới Server, thiết kế các API.

Unity Game Developer

5/2019 - 5/2020

ZITGA STUDIO

- Phát triển sản phẩm game Stickman Legends: Tính năng Pet, các sự kiện, nhiệm vụ giới hạn, admin mode để tạo giải đấu.
- Phát triển sản phẩm game Cyber Fighter: Hệ thống UI, Shop, Chest, Inventory, Upgrade, Character,...

Unity Game Developer

12/2017 - 12/2018

ZERGITAS STUDIO

Phát triển các Game Casual
- Happy Glass
- Connect Dots
- Snack Color

QUÁ TRÌNH HỌC TẬP

Đại học Công Nghệ ĐH Quốc Gia Hà Nội

2015 - 2020

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN - NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH

Làm việc và nghiên cứu trong nhiều dự án, tham gia nhiều cuộc thi.
- Nhận diện biển số xe.
- Ứng dụng UWP hiển thị thông tin cho phòng truyền thống bộ giáo dục.
- Bài tập lớn Game 2Cars sử dụng Cocos-2dx.
- Nhất cuộc thi Procon 2016 qua Nhật thi đấu.
- Vô địch cuộc thi "Cuộc đua số - Xe tự hành" của FPT tổ chức năm 2018
- Đồ án thực tập: Phòng triển lãm ảo VR.
- Khoá luận tốt nghiệp: Bàn phím ảo điều khiển bằng mắt cho người tổn thương chức năng vận động.

Trung học cơ sở Trung học phổ thông

2010 - 2015

THPT LẠNG GIANG SỐ 2

Tham gia các cuộc thi olympic tin học và tin học không chuyên cấp tỉnh từ lớp 8 đến lớp 12 đạt nhiều thành tích (Giải Đặc biệt, Nhất, Nhì)
Làm Game Audition bằng Pascal



0374 280 434



tungk60uet.github.io

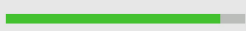


tungk60uet@gmail.com

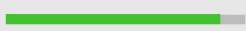
KỸ NĂNG

- Kiến thức chung về lập trình, cấu trúc dữ liệu và giải thuật.
- Nắm vững về OOP, phân tích thiết kế.
- Áp dụng tốt S.O.L.I.D.
- Áp dụng các design pattern phổ biến: Command, Observer, Singleton, Object Pool,...
- Code module hệ thống: Data Manager, UI Panel (MVC, MVVM), Skill, AI, Quest,...
- Kinh nghiệm build, xử lý UI Responsive các nền tảng WebGL, iOS và Android.
- Làm việc với các thư viện thứ 3. Tối ưu performance, memory và dung lượng game.
- Kinh nghiệm làm game online sử dụng SmartFox, Mirror.
- Phát triển ứng dụng AR/VR.
- Làm việc nhóm. Kinh nghiệm làm việc với Agile/Scrum.
- Làm việc tốt với Git. Đọc tài liệu tiếng anh tốt.

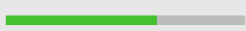
C#



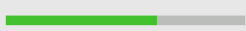
Unity



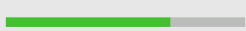
(JS, Python, Lua)



C/C++



Excel/Google Sheet



Photoshop

